授業科目名	スポーツ調査演習	単位数	2
担当教員名	渋谷　聡	担当形態	単独
実務内容 （実務家教員の場合）			

「学位授与の方針」との関係

本授業は、「学位授与の方針」のうち、A から F の項目すべてに該当する。

授業の到達目標及びテーマ

（１）スポーツにおける情報を収集する方法を身につけることができる。
（２）収集したデータを解析することができる。
（３）解析したデータを読み取ることができる。

授業の概要

近年、スポーツのパフォーマンスを向上させるため、あるいはスポーツ現場の課題を解決するために、スポーツでの現象や行動をデータ化し、分析することを求められている。これらの現象や行動は、目に見えるものばかりではなく、数値（データ）化するのは容易ではない。

本授業では、特に目に見えないスポーツでの現象を数値化して収集し、データとして解析することによって、様々な角度からスポーツの現象について検討していく。

授業計画

第１回：スポーツ現場で求められているもの
第２回：スポーツの現象を探る
第３回：情報とは何か
第４回：調査の種類と特徴(1)：アンケート調査
第５回：調査の種類と特徴(2)：質問紙調査
第６回：スポーツと情報スポーツでの情報を収集する(1)：目に見えるもの
第７回：スポーツでの情報を収集する(2)：目に見えないもの
第８回：データをまとめる（データベース化）
第９回：データを加工する
第１０回：データを解析する(1)：t 検定
第１１回：データを解析する(2)：分散分析
第１２回：データを解析する(3)：$\chi 2$ 分析
第１３回：データを解析する(4)：相関分析
第１４回：データを読み取る
第１５回：まとめ
定期試験

スクーリングでの学修内容

情報の収集方法と、データの解析方法、解析結果の読み取りを実践的に行う。
（主に、第１回～第１４回の内容を含む。）

教科書

高橋信（2004）『マンガでわかる統計学』オーム社　ISBN：4274065707C3041

参考文献

（１）柏木吉基（2012）『明日からつかえるシンプル統計学』技術評論社　ISBN：9784774150543C3036

（２）石村貞夫（1999)『すぐわかる統計処理』東京図書　ISBN：4489004370C0041 （３）鍵和田京子、石村貞夫（2004)『マンガ必殺！統計攻略法』シーエムシー出版 ISBN：48823176211041※その他、必要に応じて適宜紹介する。
学生に対する評価 スクーリング評価（２５％)、レポート評価（２５％)、科目修得試験（５０％）を総合して評価する。